



# CTB - CLUBE DOS TENISTAS DA BAHIA

## Regulamento Oficial - Sistema de Gestão de Torneios

### Open CTB 2025

#### Artigo 1º - Local, Data e Participação

**§1º:** O evento será realizado no **Clube Campomar** – Rua Deraldo Motta, 050 – Jaguaribe, Salvador – BA, 41613-052. Os horários e o calendário oficial serão divulgados na página de inscrição.

**§2º:** A participação é aberta a qualquer pessoa de ambos os sexos, com idade mínima de 10 anos. Para contato e informações:

**WhatsApp:** (71) 99708-1912

**Contato CTB (Paulo):** (71) 98530-4903

**E-mail:** paulo@ctb.com.br

**§3º: O torneio é composto pelas seguintes categorias:**

Sub 11

Sub 13

Sub 15

Sub 19

Feminino

Adulto A

Adulto B

Adulto C

Veterano 40+

Veterano 60+

**§4º:** Cada categoria necessita de um mínimo de **3 atletas inscritos** para ser realizada.

## Artigo 2º - Inscrição e Divulgação

**§1º:** As inscrições deverão ser realizadas via PIX na página do evento no site ctb-ba.com.br **até às 22h do dia 30/11/2025.** Os valores por categoria dão direito a **camisa com o nome do atleta personalizado, estacionamento grátis e buffet.**

**Tabela de Valores de Inscrição (Open CTB 2025)**

CATEGORIA	VALOR
<b>Estudantes</b> (Sub 11, Sub 13, Sub 15, Sub 19, Feminino)	R\$ 40,00
<b>Adultos</b> (Adulto A, Adulto B, Adulto C, Veteranos 40+, Veteranos 60+)	R\$ 80,00

**§2º:** Cada atleta poderá se inscrever em no máximo 2 (duas) categorias por etapa.

**§3º:** As tabelas de jogos (formato dos grupos e confrontos) serão geradas pelo sistema após o início do torneio e podem ser consultadas online ou exportadas em PDF.

## Artigo 3º - Formato da Competição

### Seção I - Formação dos Grupos

**§1º:** O sorteio dos grupos seguirá o sistema "**Snake System**", distribuindo os atletas com base na sua posição no ranking inicial informado no cadastro. O objetivo é equilibrar tecnicamente os grupos.

**§2º: A formação dos grupos depende do número de atletas inscritos ( N ) na categoria:**

Nº DE ATLETAS (N)	FORMATO	CLASSIFICAÇÃO
<b>N = 3 atletas</b>	1 Grupo Único (Round Robin)	Não há fase eliminatória
<b>N = 4 a 7 atletas</b>	2 Grupos (Snake System)	2 melhores p/ Semifinal
<b>N = 8 a 15 atletas</b>	4 Grupos (Snake System)	2 melhores p/ Quartas de Final
<b>N = 16 a 24 atletas</b>	8 Grupos (Snake System)	2 melhores p/ Oitavas de Final
<b>N &gt; 24 atletas</b>	A categoria será limitada aos 24 primeiros atletas com inscrição confirmada (via PIX). Os demais inscritos entrarão em lista de espera ou terão o valor reembolsado integralmente. A organização não realizará a categoria com mais de 24 atletas.	

## Seção II - Sistema de Jogo

**§1º:** Todas as partidas, tanto na fase de grupos quanto na fase eliminatória, serão disputadas em **melhor de 5 sets**, vencendo o atleta que primeiro ganhar 3 sets.

**§2º:** Cada set é disputado até 11 pontos, sendo necessário abrir 2 pontos de diferença em caso de empate 10-10.

**§3º:** Os atletas deverão apresentar-se 15 minutos antes do horário previsto para o seu jogo. Após a chamada oficial para a partida, haverá uma tolerância máxima de 10 (dez) minutos. A ausência após este período resultará em derrota por **W.O.** (Walkover), com placar registrado como 0x3 (0-11, 0-11, 0-11).

#### §4º: A ordem dos jogos dentro de cada grupo seguirá o padrão definido:

GRUPO (RANKING)	ORDEM DOS JOGOS
Grupos de 3 (P1, P2, P3)	1º: P1 x P3; 2º: P2 x P3; 3º: P1 x P2
Grupos de 4 (P1, P2, P3, P4)	1º: P1 x P4; 2º: P2 x P3; 3º: P1 x P3; 4º: P2 x P4; 5º: P1 x P2; 6º: P3 x P4

Nota: A ordem exata pode variar em grupos com W.O. ou número diferente de 3 ou 4 atletas.

**§5º:** O atleta que sofrer derrota por **W.O.** (ausência injustificada) em qualquer partida da fase de grupos será automaticamente eliminado da categoria. Todos os seus resultados anteriores e jogos futuros dentro do grupo serão anulados para efeito de classificação e desempate dos demais atletas.

### Seção III - Critérios de Desempate (Fase de Grupos)

A classificação dentro de cada grupo será determinada pela **Pontuação de Bônus** (ver Artigo 4º, Subseção A).

Em caso de empate na Pontuação de Bônus, aplicam-se os seguintes critérios, **na ordem**:

- Confronto Direto:** Aplicável apenas quando **dois** atletas estiverem empatados. O vencedor do jogo entre eles fica à frente.
- Índice de Desempate (ID):** Aplicável quando **três ou mais** atletas estiverem empatados.

Calcula-se o ID considerando \*apenas os jogos entre os atletas empatados\*:

$$\text{ID} = (\text{Número de Vitórias nos jogos entre os empatados}) / (\text{Número de Jogos disputados entre os empatados})$$

O atleta com maior ID fica à frente.

- Saldo de Sets (Geral):** Diferença entre Sets Pró (SP) e Sets Contra (SC) em **\*todos\*** os jogos do grupo. O maior saldo fica à frente.
- Saldo de Pontos (Geral):** Diferença entre Pontos Pró (PP) e Pontos Contra (PC) em **\*todos\*** os jogos do grupo. O maior saldo fica à frente.
- Pontos Pró (Geral):** Maior número de Pontos Pró (PP) em **\*todos\*** os jogos do grupo.
- Ranking Inicial:** Menor número de ranking (melhor classificado) na inscrição.

## Seção IV - Fase Eliminatória

§1º: A fase eliminatória (mata-mata) inicia-se conforme o número de atletas ( N ) na categoria:

Nº DE ATLETAS (N)	INÍCIO DA FASE	Nº DE CLASSIFICADOS
<b>N = 4 a 7 atletas</b>	Semifinal	4 classificados
<b>N = 8 a 15 atletas</b>	Quartas de Final	8 classificados
<b>N = 16 a 24 atletas</b>	Oitavas de Final	16 classificados

**§2º: Os confrontos (chaveamento) são definidos automaticamente pelo sistema:**

FASE	CONFRONTO
<b>2 Grupos (Semifinais)</b>	Jogo 1: 1ºA vs 2ºB
	Jogo 2: 1ºB vs 2ºA
<b>4 Grupos (Quartas)</b>	Jogo 1: 1ºA vs 2ºD
	Jogo 2: 1ºC vs 2ºB
	Jogo 3: 1ºB vs 2ºC
	Jogo 4: 1ºD vs 2ºA
<b>8 Grupos (Oitavas)</b>	J1: 1ºA vs 2ºH
	J2: 1ºG vs 2ºB
	J3: 1ºD vs 2ºE
	J4: 1ºF vs 2ºC
	J5: 1ºB vs 2ºG
	J6: 1ºH vs 2ºA
	J7: 1ºC vs 2ºF
	J8: 1ºE vs 2ºD

**§3º:** Não haverá disputa de 3º lugar. Os atletas eliminados nas semifinais serão ambos considerados 3º colocados para efeito de ranking.

## Artigo 4º - Sistema de Pontuação

### Subseção A - Pontuação por Resultado das Partidas (Bónus)

Esta pontuação é utilizada para a classificação nos grupos e para o cálculo acumulado do ranking final. Aplica-se a **todas** as partidas (fase de grupos e eliminatórias).

RESULTADO	VENCEDOR	PERDEDOR
3 x 0	+5 pts	+0 pts
3 x 1	+4 pts	+1 pt
3 x 2	+3 pts	+2 pts
W.O.	+5 pts	+0 pts

### Subseção B - Pontuação de Ranking Final (Acumulada)

A pontuação final de cada atleta no torneio, utilizada para o ranking geral, será calculada pela **soma** dos **Pontos Base** (definidos pela fase alcançada) com o **total de Pontos de Bónus** (Subseção A) acumulados em todas as partidas disputadas pelo atleta.

**Fórmula:** Pontuação Final = Pontos Base (Fase) +  $\Sigma$  (Pontos Bónus de cada partida)

**Tabelas de Pontos Base (conforme nº de atletas na categoria):**

## Até 12 atletas

FASE ALCANÇADA	PONTOS BASE
Campeão	265
Vice-Campeão	260
Semifinal	250
Quartas	235
Classificação / Fase de Grupos	215

## Até 16 atletas

FASE ALCANÇADA	PONTOS BASE
Campeão	265
Vice-Campeão	260
Semifinal	250
Quartas	235
Oitavas	215
Classificação / Fase de Grupos	190

## Até 24 atletas

FASE ALCANÇADA	PONTOS BASE
Campeão	265
Vice-Campeão	260
Semifinal	250
Quartas	235
Oitavas	215
Classificação / Fase de Grupos	190

## Artigo 5º - Disposições Gerais

**§1º (Uniforme):** Obrigatório o uso de camisa com manga (qualquer cor exceto branca ou laranja), short/saia e tênis apropriado.

**§2º (Equipamentos):** Permitidas apenas raquetes aprovadas pela ITTF. A bola do evento será a **SANWEI ABS PRO 3 estrelas**

**§3º (Arbitragem):** A arbitragem das partidas será realizada, preferencialmente, pelos atletas que perderam na rodada anterior na mesma mesa, ou conforme designado pela organização. Súmulas em branco serão fornecidas (geradas pelo sistema).

**§4º (Premiação):** Serão entregues **Troféus e medalhas de metal aos Campeões de cada categoria e medalhas de metal ao vice-campeão e dois terceiros colocados** de cada categoria.

**§5º (Pedido de Tempo):** Cada atleta (ou dupla) terá direito a 1 (um) pedido de tempo técnico por partida, com duração máxima de **1 (um) minuto**.

**§6º (Troca de Equipamento):** Não será permitida a troca da raquete durante uma partida, exceto se esta for accidentalmente danificada de forma que não possa ser utilizada. Qualquer troca deverá ser imediatamente comunicada e autorizada pela coordenação do torneio.

**§7º (Coordenação):** A coordenação geral do torneio é de responsabilidade de Paulo Carneiro.

**§8º (Regras Gerais ITTF/CBTM):** A competição rege-se-á pelas regras oficiais da **Federação Internacional de Tênis de Mesa (ITTF)**, e suas adaptações pela **Confederação Brasileira de Tênis de Mesa (CBTM)**, aplicando-se este regulamento para os casos específicos aqui descritos e cabendo à **Coordenação** a decisão sobre casos omissos. O **Ranking** utilizado para estabelecimento das **Cabeças de chaves** será o da **FTMBA 2025: Adulto A** - participam atletas do ranking 1º ao 24º - **Adulto B** - participam atletas do 25º ao 48º - **Adulto C** - aberto acima de 49º.